**ÖDEV 6 POINTERS**

1. **Pointer Array:**

ilkveson() isminde bir fonksiyon yazmanız gerekmektedir ve argümanları aşağıda verilmiştir:

void first\_last( char \*s[], int n, char \*\*ilk, char \*\*son )

5.1. given an array s of n strings, finds the first and last string in the array according to

alphabetical order. S dizisinde n string sayısını göstermektedir. Ve bu fonksiyon alfabetic sıraya göre ilk ve son kelimeyi bulmalıdır.

5.2. Yazacağınız fonksiyon aşağıdaki main fonksiyonuyla uyumlu çalışmalıdır.

int main ( ) {

char \*array [ ] = { "hello" , "world " , "today" , "is" , " a " , "very" , "nice", "day" } ;

int boyut=8;

//Aşağıyı yazmanız gerekmektedir.

. . . minS ;

. . . maxS;

ilkveson( array , boyut , &min , &maxS ) ;

printf ( "The first word is %s and the last is %s \ n " , minS , maxS ) ;

return(0);

}

1. **Adam Asmaca**

Adam asmaca oyununu kelimeleri pointer dizisinde tutacak şekilde güncelleyiniz. Kelimeler dizisi global değişken olmayacaktır.

1. Kelime dizisini tanımlayınız.
2. char \*kelimeler[]={"harita","oda","mehmetcik", "zar","muhendis","kabak","bilgisayar","sandalye", "karıncık","kolay"};

//isteyen kendisi kelime ekleyebilir

1. Rand ile 0-dizinin boyutu arasında bir rakam bulunuz ve o sayıncı kelimeyi kullancıya sorunuz.
2. Sorulacak kelimenin uzunluğunu bulunuz. İsteyen string kütüphanesindeki length fonksiyonunu kullanabilir ve uzunluğu int uz değişkenine atayınız.
3. Random bulunan sayı int z olsun. Kullanıcıya sorulacak kelimeyi bir pointera atayınız.

char \*arr=kelimeler[z];

Artık pointerla istediğiniz harfe ulaşabilirsiniz. Deneyiniz:

printf("%c",arr[1]); //ikinci harfi bastırır

1. Kullanıcıya göstemek amacıyla \_ oluşan bir dizi tanımlayınız.

char bos[uz];

for (int i=0;i<uz;i++)

z[i]='\_';

1. for () //i 0 dan uz değişkenine kadar (kullanıcının kelimenin harf sayısı kadar tahmin hakkı var)

{ scanf () // tahmin edilen harfi kullanıcıdan al ve char z değişkenine ata

for() //j 0’dan uz a kadar

{

İf( z== arr[j]) //kullanıcı bildiyse

{

bos[j]=z;

//

}

Else

{print – harf yoktur

}

Burada

For la bos dizisini bastır

}

}

//burada kullanıcının tahminini alip, arr ile karşılaştırıp kazanıp kazanmadığını yazınız.

1. Yukarıdaki kod üzerinden programı yazabilirsiniz. Bu kodda, dizi göndermek şartıyla kendiniz bir fonksiyon yazınız. İstediğiniz fonksiyonu yazmakta serbestsiniz.
2. **Swap fonksiyonu**

Aşağıdaki programda main fonksiyonundan swap fonksiyonunu çağırarak, a dizisinin ilk ve son (0 dan önceki ilk karakter) karakterlerini yer değiştirip yazdıran kısımları tamamlayın.

#include <stdio.h>

void swap( char \*px, char \*py) {

char temp = \*px;

\*px = \*py;

\*py = temp;

}

int main (){

char a[] = "medeniyet";

swap(?, ?);

printf(?, ?);

return 0;

}

**4.minle swap fonksyonu**

. Aşağıdaki programın main kısmında, a dizisinin minimum değerini a[0]’a almak için bir tane döngü kullanarak bu **döngü içerisinde swapWithMin() fonksiyonunu çağırınız** (dizinin eleman sayısını sizeof kullanarak bulabilirsiniz.).

#include <stdio.h>

void swapWithMin(int \*px, int \*py) {

if(\*py > \*px){

int temp = \*px;

\*px = \*py;

\*py = temp;

}

}

int main (){

int a[] = {51,81,34,66,51,72,12,30,83,39,

71,89,100,75,100,80,3,92,19,25,

100,17,34,18};

/\*TODO: find min\*/

printf("minimum: %d", a[0]);

return 0;

}